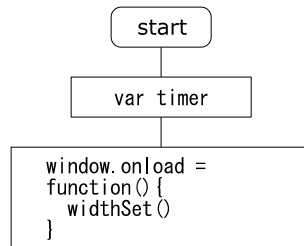


mainルーチン

新規作成 2023.04.22
最終更新 2023.05.10

■メインルーチン



- 関数「widthSet」
各ブロックの位置関係やサイズを
画面の状態に合わせて設定する。